**PROJE HAKKINDA**

Oyun çağındaki öğrencilerimizin mekanik araçlardan , sanal ortamlardan , teknolojinin yalnızlaştıran dünyasından uzaklaştırıp geçmişten günümüze uzanan oyunlarımızla tanıştırmak için bu projeyi başlatıyoruz.

# AMAÇLAR

Günümüzde teknolojinin faydalarını gördüğümüz kadar zararlarını da görmekteyiz. Teknolojik araçlarla evlere kapanan yalnızlaşan öğrencilerimizin oyunlarla kişiler arası iletişimi güçlü,hayal gücünü kullanan,yaratıcı düşünen, empati yapan, birlik ve beraberliğin öneminin farkına varan bireyler olmasını hedefliyoruz.

# ÇALIŞMA SÜRECİ

2-3 ay sürecek olan projemizi ortaklarımızla koordineli bir şekilde gerçekleştireceğiz. Her adımda fikirlerimizi paylaşarak, geliştirerek belirlenen zaman diliminde beraber yürütmeyi isteriz.

# BEKLENEN SONUÇLAR

Ebeveynlerinin oyunlarıyla geçmişe yolculuk yapan öğrencilerimizin kuşaklar arası bağ kurmasını, ailesi ve arkadaşlarıyla olan iletişiminin gelişmesini planlıyoruz. Özgüveni gelişmiş, kendisini iyi ifade edebilen , liderlik özelliği edinebilen, analitik ve yaratıcı düşünme becerisini geliştiren, problem çözme yeteneğine sahip, sosyal yönü güçlü bireyler olmalarını bekliyoruz.